

## Tegne, redigerings- og slettefunktioner.

Generelt

Dette afsnit gennemgår systematisk alle programmets funktioner til at tegne, redigere og slette objekter.

Afsnittet tager **ikke** udgangspunkt i nogen bestemt opgave, men beskriver hvordan funktionen anvendes.

**Hvis du ønsker at se nogle eksempler på hvordan du løser en bestemt opgave i programmet, skal du se i nogle af brugervejledningens eksempelafrnit.**

Bemærk: Tegnefunktionen kan også vælges via dialogen Job-info ved at anvende Opret funktionen. (Se mere under afsnittet Jobinfo dialogen).

### Tegn et punkt.

Formål

Et objekt bestående af et punkt kan f.eks. være en brønd eller en mast.

Vælg funktionen **Tegn**.



Herefter vælges underfunktionen **Tegn**.



Klik på det sted hvor du vil tegne punktet.

Klik herefter på højre museknap for at afbryde tegnefunktionen.

Punktet er nu afsat.



### Tegn en linie.

Formål

Et objekt udformet som en linie, kan f.eks. være en vej, en ledning osv.

Vælg funktionen **Tegn**.



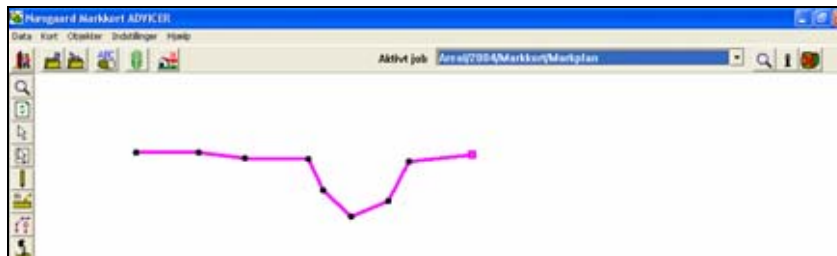
Herefter vælges underfunktionen **Tegn**.



Klik på det sted hvor du vil starte tegningen af linien.

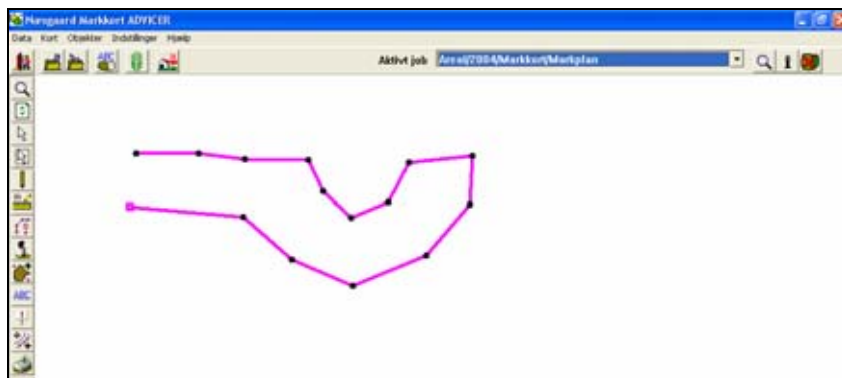
For hver gang du vil afsætte et punkt på linien klikkes med musen.

Når du vil afslutte linien klikkes på højre museknap



Hvis du har afsluttet (afbrudt) tegningen af en linie, kan du genoptage tegningen ved at vælge tegnefunktionen igen og klikke i en af enderne på linien.

*Bemærk: Det objekt du vil tegne videre på skal være aktivt. Er det ikke aktivt, skal du først vælge det via funktionen **Vælg objekt**.*



### Tegn et areal.

Formål

Et areal vil typisk være en mark. Men det kan også være et ukrudtsområde, et hus, en gårdsplads osv. I nogle situationer omtales et areal også som et polygon.

Vælg funktionen **Tegn**.



Herefter vælges underfunktionen **Tegn**.

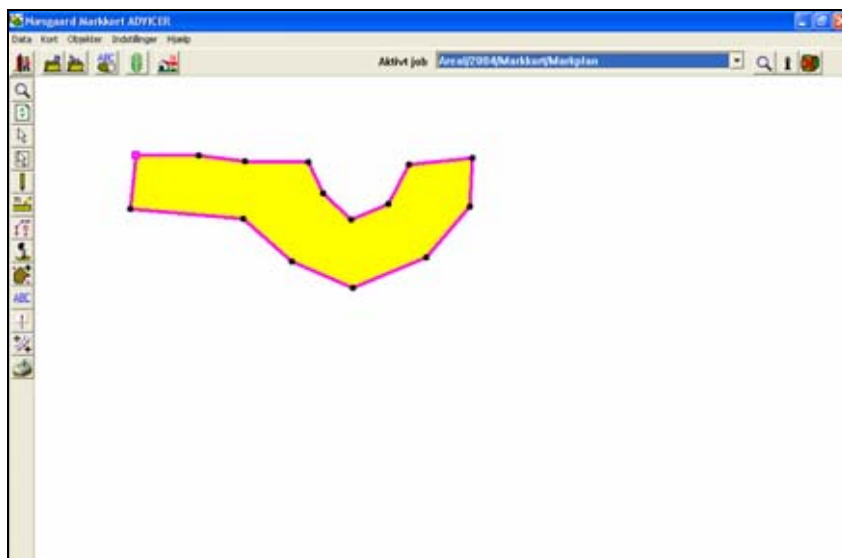


Klik på det sted hvor du vil starte tegningen af arealet.

For hver gang du vil afsætte et punkt på linien, der beskriver arealet, klikkes med musen.

Når du vil afslutte linien forbindes start og slutpunkt. Dette kan du gøre ved at holde Ctrl-tasten nede samtidig med at du klikker i startpunktet. Herved vil programmet automatisk forbinde start og slutpunkt.

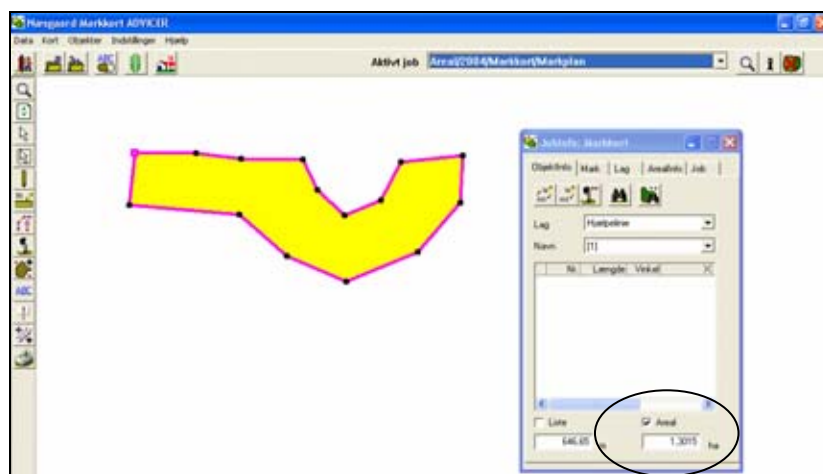
Indtegningen afsluttes ved at klikke på højre museknap.



Du kan også forbinde start og slutpunkt ved at åbne dialogen **Jobinfo** og vælge fanebladet **Objektinfo**.

Her afkrydser du punktet **Areal**. Så forbinder programmet automatisk start og slutpunkt.

På denne måde kan en linie gøres til et areal og ved at fjerne krydset kan et areal ændres til en linie.



## Tegn en cirkel

Formål

Via en specialfunktion er det muligt at tegne en cirkel.

Vælg funktionen **Tegn**.



Herefter vælges underfunktionen **Tegn cirkel**.



Klik på det sted på kortet, hvor du ønsker centrum af cirklen. Herefter åbner en dialog, hvor du kan angive radius for cirklen. (Radius er afstanden fra midten til kanten af cirklen).

Lag, navn, areal

Normalt vil cirklen blive placeret i laget for hjælpeinie, men du kan vælge et andet lag, såfremt du ønsker dette. Ligeledes kan du give objektet (cirklen) et navn.

Hvis du krydser af i feltet **Luk som areal**, vil cirkelns start og slutpunkt blive hæftet sammen, hvorved programmet kan beregne et areal. Ligeledes bliver det så muligt at farvelægge cirklen.

Når du vælger Ok, vil programmet tegne cirklen. Cirklen kan på samme måde som andre objekter redigeres, flyttes, kopieres og slettes.



## Multivælg objekter

Formål

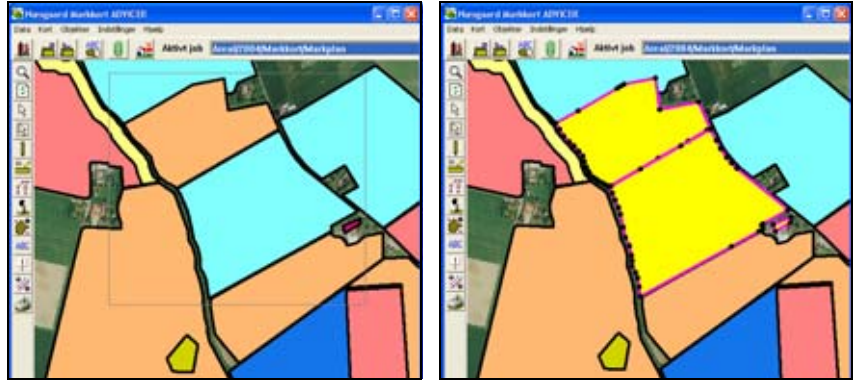
Et objekt skal være aktivt for at der kan arbejdes med det. Det er muligt at gøre flere objekter aktive (markerede) ad gangen. Dette kan benyttes ved sletning, kopiering af objekter. Herudover kan flere objekter flyttes til nye lag samtidig eller det samlede areal og omkredsen kan vises for flere objekter. Der er 3 måder at markere flere objekter på.

*Bemærk: Ved Multivælg objekter medtages alle objekter indenfor markeringen. Dvs. dobbelte- og indre arealer, linier, målelinier m.v. medtages.*

Vælg funktionen **Multivælg objekter**.



Klik med venstre musetast et sted på kortet og træk med musen en firkant der indeholder de objekter du ønsker markeret. Når musetasten slippes vil de markerede objekter være gule (aktive).  
NB: Det er ikke nok at et objekt kun berøres af firkanten.



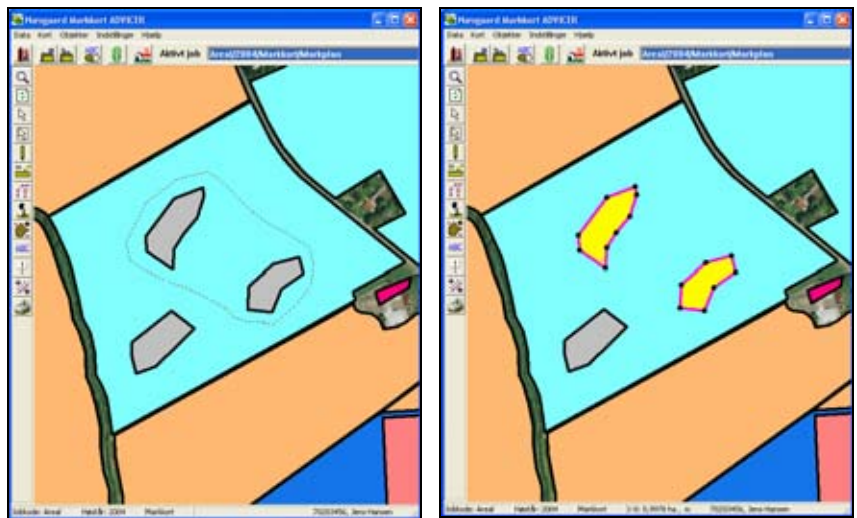
Vælg funktionen **Multivælg objekter (polygon)**



I dette eksempel kan det ikke lade sig gøre at markere de to objekter med træk og slip funktionen (firkant).

I stedet vælges funktionen **Multivælg objekter (polygon)**.

Klik et sted på kortet og afsæt nu punkter rundt om objekterne ligesom ved tegn funktionen. Der afsluttes med højre musetast. Objekterne er nu markerede.

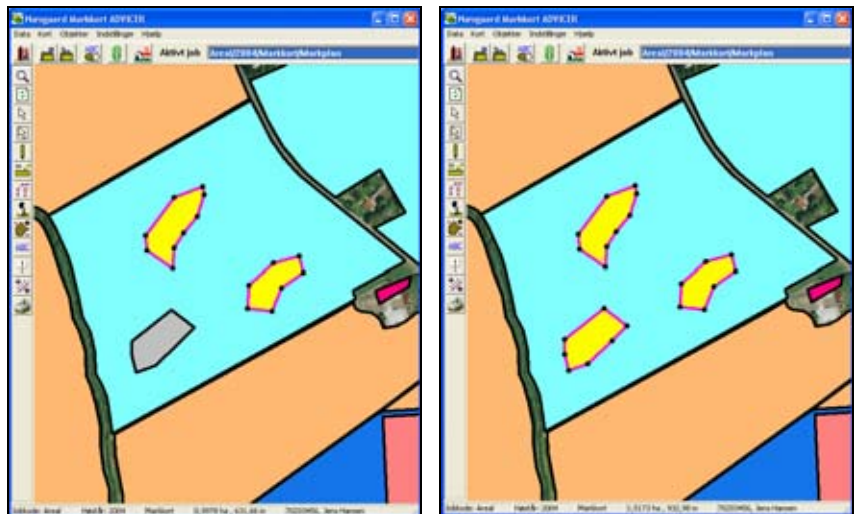


Vælg funktionen **Vælg objekt**.



Den sidste metode til multivælg objekter udføres ved at holde **Ctrl-tasten** nede samtidig med at der **klikkes på ét objekt** ad gangen med musen. Denne metode er meget anvendelig hvis objekterne ligger langt fra hinanden. Hvis der klikkes på et markeret objekt samtidig med at Ctrl-tasten er holdt nede, vil markeringen for objektet blive ophævet.

Alle markeringer kan ophæves med ESC tasten eller ved at klikke et sted på kortet.



**Slet et objekt.**

Generelt

Alle objekter (punkt, linie, areal) slettes med samme funktion. Kun aktive objekter slettes.

Det er muligt at markere/slette flere objekter ad gangen. Brug **multivælg** funktionerne for at gøre flere objekter aktive.

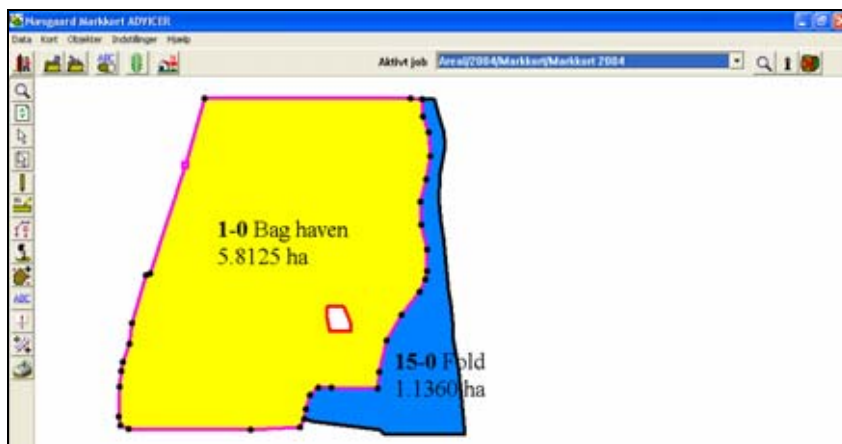
I det følgende vises sletning af ét objekt.

Vælg funktionen **Vælg objekt**.



Klik på det objekt som du vil slette.

Objektet bliver nu aktivt (gult).



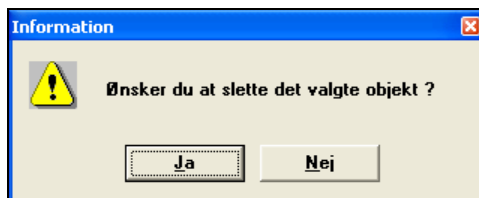
Vælg funktionen **Slet**.



Herefter vælges underfunktionen **Slet aktivt objekt**.

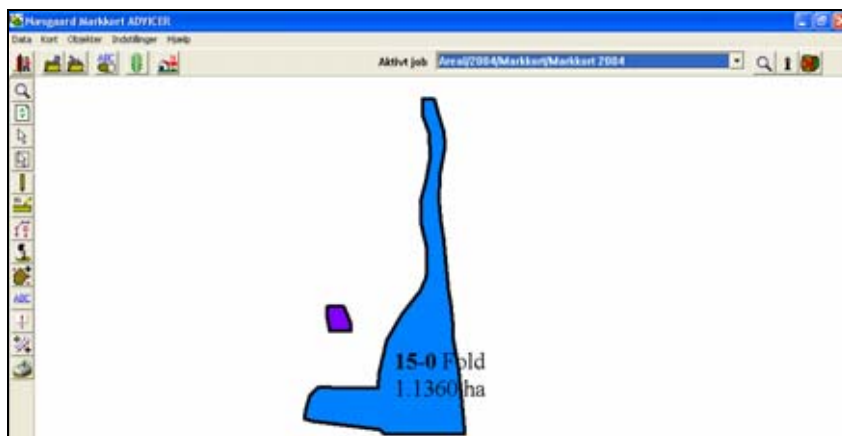


Programmet vil nu spørge om du ønsker at slette det valgte objekt. Når du svarer Ja til dette, vil objektet blive slettet.



Når du svarer Ja til dette, vil objektet blive slettet fra kortet.

*Bemærk: Der er ikke nogen fortrydfunktion. Du kan dog fortryde ved at hente kortet frem igen uden at gemme det kort som du lige har arbejdet med. Dette kan dog medføre at du mister flere ændringer, hvis det er lang tid siden du sidst har gemt kortet.*

**Slet et punkt.**

Generelt

Du kan slette et punkt i alle objekter (punkt, linie, areal) med

samme funktion.

Du kan kun slette det aktive punkt i det aktive objekt.

Vælg funktionen **Vælg objekt**.



Klik på det objekt som du vil arbejde med.

Objektet bliver nu aktivt.



Vælg funktionen **Objekter**.



Herefter vælges underfunktionen **Vælg punkt**.



Klik nu på det punkt, som du vil slette.

Bemærk: Du kan kun vælge et punkt på det aktive objekt. Når du har valgt et punkt, vil punktet blive fremhævet med en firkant.



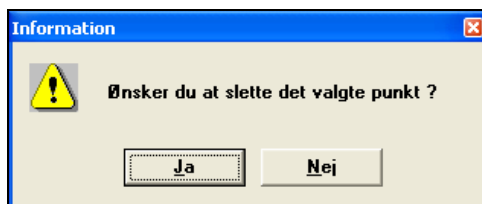
Vælg funktionen **Slet**.



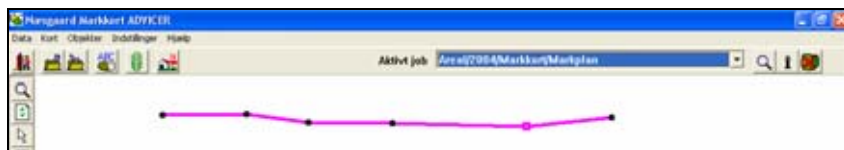
Herefter vælges underfunktionen **Slet aktivt punkt**.



Nu spørger programmet om du vil slette punktet.



Når du svarer Ja til dette, vil punktet blive slettet.



Delete tasten kan også anvendes

I stedet for ikonet kan du også anvende Delete-tasten til at slette det aktive punkt. Ved brug af Delete-tasten spørger programmet ikke om du ønsker at slette punktet. Punktet slettes så snart du trykker på tasten.

### **Flyt punkt.**

Generelt

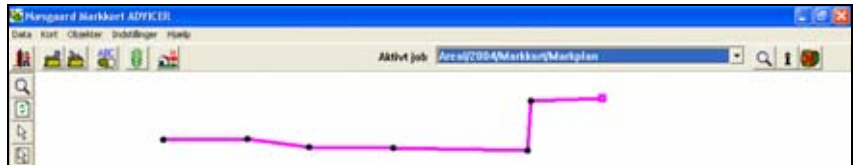
Du kan flytte et punkt i alle objekter (punkt, linie, areal) med samme funktion.

Du kan dog kun flytte punkter i det aktive objekt. Et objekt gøres aktivt via funktionen **Vælg objekt**.

Vælg funktionen **Vælg objekt**.



Klik på det objekt du vil arbejde med.  
Objektet bliver nu aktivt.



Vælg funktionen **Objekter**.



Herefter vælges underfunktionen **Flyt punkt**.



Klik på det punkt du vil flytte.  
Hold museknappen nede og træk punktet til den ønskede position. Slip herefter museknappen.

Punktet vil nu blive flyttet til den ønskede position.



Flyt flere punkter

Hvis du vil flytte et andet punkt på det aktive objekt kan du blot klikke på det og gentage flyttefunktionen. (Du behøver ikke at vælge funktionen igen. Når funktionen er valgt kan du flytte samtlige punkter på det aktive objekt).

### **Indsæt punkt.**

Generelt

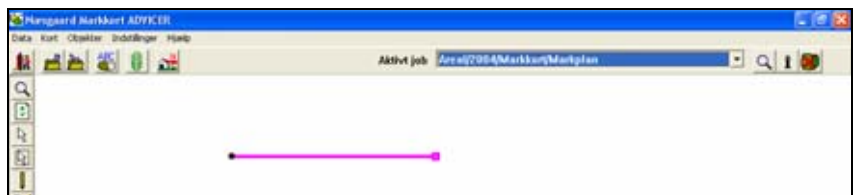
Du kan indsætte ekstra punkter i alle objekter af typen linie og areal.

Du kan dog kun indsætte punkter i det aktive objekt. Et objekt gøres aktivt via funktionen **Vælg objekt**.

Vælg funktionen **Vælg objekt**.



Klik på det objekt du vil arbejde med.  
Objektet bliver nu aktivt.



Vælg funktionen **Objekter**.

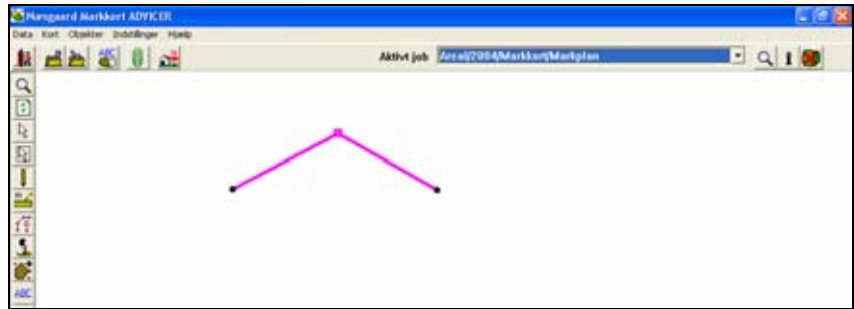


Herefter vælges underfunktionen **Indsæt punkt**.



Klik det sted på objektet, hvor du vil indsætte punktet.

Hvis du samtidig vil flytte det punkt du indsætter, kan du blot holde museknappen nede og flytte punktet. Når du slipper museknappen vil punktet blive flyttet til den ønskede position.



Indsæt flere punkter

Hvis du vil indsætte flere punkter på det aktive objekt kan du blot gentage handlingen. (Du behøver ikke at vælge funktionen igen. Når funktionen er valgt, kan du indsætte så mange punkter du ønsker på det aktive objekt).

### Kopier/flyt objekt

Generelt

I programmet kan du kopiere eller flytte et objekt. Det er altid det aktive objekt der kopieres/flyttes.

*Bemærk: Funktionen er ikke tilgængelig i Markkort BASIS.*

Vælg funktionen **Vælg objekt**.



Klik på objekt som du vil arbejde med.

Objektet bliver nu aktivt.



Vælg funktionen **Objekter**.



Herefter vælges underfunktionen **Kopier/flyt objekt**.



I dialogen **Flyt/kopier objekt** kan du tegne et nyt objekt ved at kopiere et eksisterende objekt.

Ved kopiering kan du samtidig forskyde det nye objekt med et antal meter.



Skalér eller fasthold objektets format

Når du kopierer et objekt, kan du vælge at skalere eller fastholde objektets format.

Ved skalering af objektets format vil alle objektets punkter blive forskydt med det ønskede antal meter i forhold til punk-

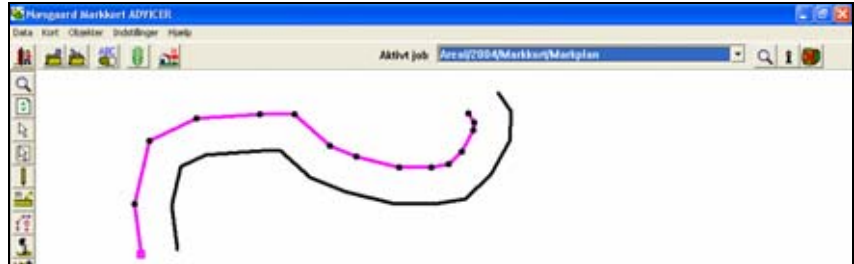


tets oprindelige placering.

Ved fasthold af objektets format vil alle objektets punkter blive forskudt med det ønskede antal meter i forhold til et bestemt udgangspunkt på objektet. (Der hvor man klikker med musen)

Når du i Flyt/kopier objekt dialogen har angivet det antal meter, som du vil forskyde med, vælges Ok.

Herefter klikker du på kortet i den retning, som du ønsker at forskyde og kopiere objektet.



## Jobinfo dialogen

Generelt

Jobinfo dialogen viser informationer omkring det aktive job. Når jobtypen er et markkort kan du via Jobinfo dialogen rette, oprette og slette objekter. Det er her markplanen og markkortet knyttes sammen. Du kan vise og skjule lag, tekster mv. Desuden kan du indstille fyldfarver, liniefarver, linietykkelse osv.

Jobinfo dialogen vælges via funktionen **Jobinfo**.



Nu fremkommer dialogen **Jobinfo**. I denne dialog er der 5 faneblade (når jobtypen er markkort).

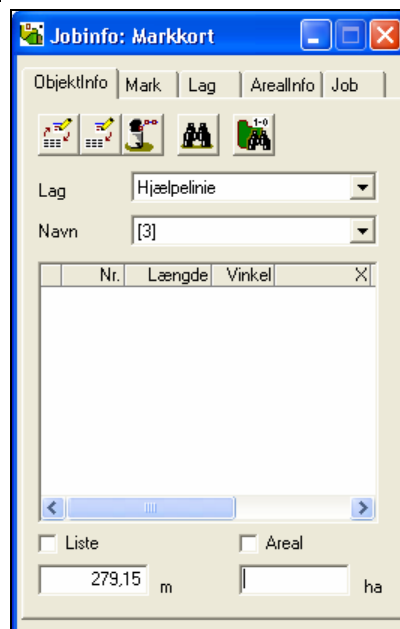
Via **Objektinfo** fanen kan du oprette, rette og slette objekter mv. Du kan også se længder og areal.

I **Mark** fanen knyttes en mark på kortet med en mark i markplanen. Her vises oplysninger om den aktive mark.

På **Lag** fanen kan du indstille objekternes præsentation. Dvs. farver, linietykkelse mv.

På **Arealinfo** fanen kan du se oplysninger omkring indre arealer i objektet.

På **Job** fanen kan du se hvilket job som er aktivt.



### Objektinfo fanebladet.

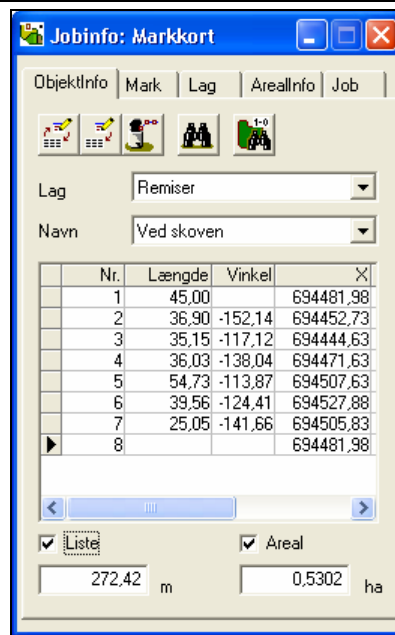
Via drop down listerne **Lag** og **Navn** kan du vælge et objekt i det aktive job (kort).

Hvis du f.eks. afgrænser på laget Remiser, vil du i drop down listen **Navn** kunne vælge mellem alle de objekter der er tilknyttet laget Remiser.

Ved at krydse af i punktet **Liste**, vil tabellen vise længde og vinkel for de enkelte led i det aktive objekt.

Såfremt der er krydset af i **Areal**, vil objektet være af typen areal. Fjerner du krydset vil objektet blive til en linie.

Nederst i dialogen vises objektets samlede længde og evt. arealet.



### Ret objekt(er).

Formål

Alle objekter er placeret i lag. Laget bestemmer objektets farve, linietykkelse mv.

Hvis objektet er en mark, og du vil vise markdata på kortet, skal objektet have en markkode fra din markplan.

Angivelse af lag, objekt navn, markkode mv., foregår via funktionen **Ret objekt**. Det er altid det aktive objekt du retter.

(Det er også muligt at flytte flere objekter ved at markere flere objekter med funktionen **Multivælg objekter**.)

Vælg funktionen **Vælg objekt**.



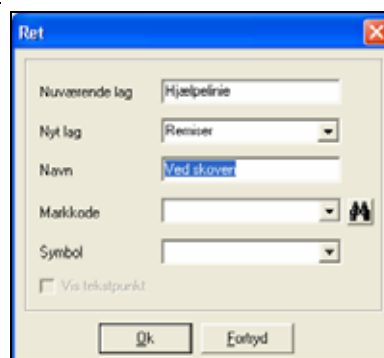
Vælg funktionen **Ret objekt**.



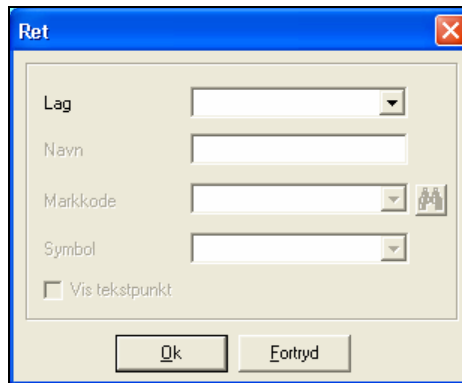
Via **Ret objekt** dialogen kan du ændre lag, navn, markkode eller symbol for objektet.

Ændring af lag kan f.eks. være aktuel hvis objektet er tegnet som en hjælpelinie, men skal gemmes i et andet lag f.eks. remiser.

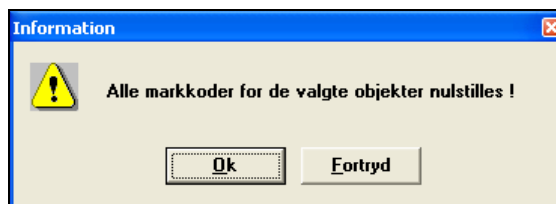
Hvis du vil skifte lag på en mark skal du først fjerne markens nr. i linjen markkode.



Hvis flere objekter er markerede i forskellige lag og ønskes flyttet til et nyt lag vil **Ret** dialogen se sådan ud. Der kan ikke vises et nuværende lag. De markerede objekter kan flyttes til et nyt lag via listen **Lag**.



Hvis nogle af de markerede objekter indeholder markkoder, vil disse blive nulstillet når der flyttes til et nyt lag.



Markkode

Markkode kan kun angives for objekter af typen areal. Ved valg af markkode skal du klikke på ikonet **Søg i markplan**. Når du angiver en markkode for et objekt, så vil programmet automatisk vælge et lagnavn, som svarer til markens afgrøde. **Bemærk: Du bør anvende fanebladet Mark i Jobinfo dialogen for at angive markkoder. Det er hurtigere.**

### Opret objekt.

Formål

Når du vælger **Opret** objekt via Jobinfo dialogen, svarer det til at anvende funktionen Tegn.

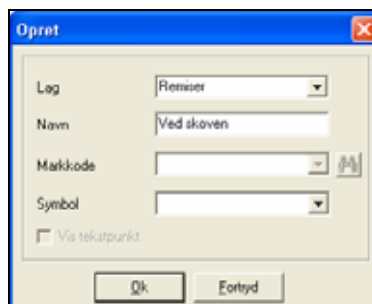
Fordelen ved at anvende Opret objekt er, at du med det samme kan angive Lag og eventuelt navn for objektet.

Vælg funktionen **Opret objekt**.



Angiv evt. lag og navn for objektet.

*Bemærk: Et symbol kan kun angives hvis du har Opti-versionen af Næsgaard Markkort.*



### Slet objekt.

Formål

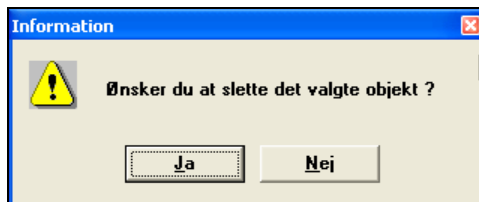
Denne funktion sletter det aktive objekt. Funktionen er den samme, som du har adgang til via den lodrette toolbar.

Vælg funktionen **Slet objekt**.



Når du vælger **Slet** objekt fremkommer følgende spørgsmål.

Når du svarer Ja til dette, vil programmet slette det aktive objekt.



### **Zoom til objekt.**

Formål

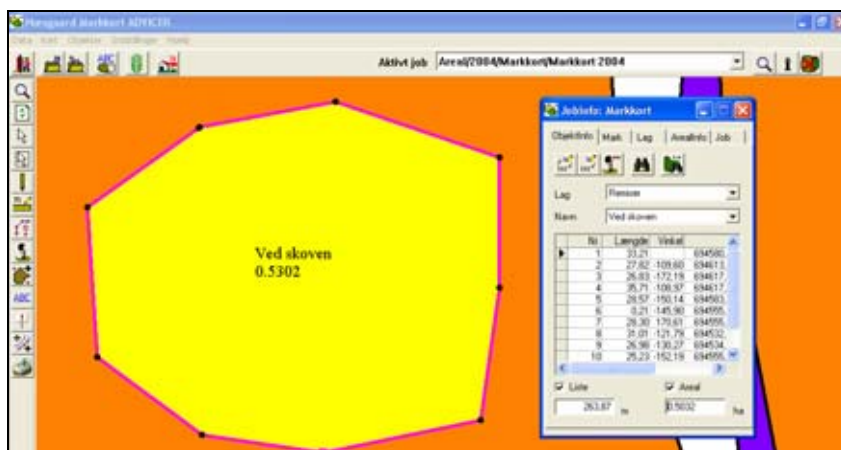
Via denne funktion kan du hurtigt zoome til det aktive objekt.

Vælg funktionen **Zoom til objekt**.



Når du vælger **Zoom** vil programmet zoome til det aktive objekt, således at det fylder mest muligt på skærmen.

På denne måde kan du hurtigt finde frem til objektet på kortet.



### **Angiv længder og vinkler.**

Formål

Via denne funktion kan du angive præcise længder og vinkler på liniestykker i kortet. Dette kan eksempelvis anvendes hvis der skal afsættes en del-mark med en bestemt bredde eller angives en bestemt afstand.

Når du vælger funktionen **Liste** i fanen Objektinfo i Jobinfo har du mulighed for at angive præcise længder for en hel eller dele af en linie.

*Den viste linje ønskes ført 100 m ind i marken og den skal flugte skellet.*



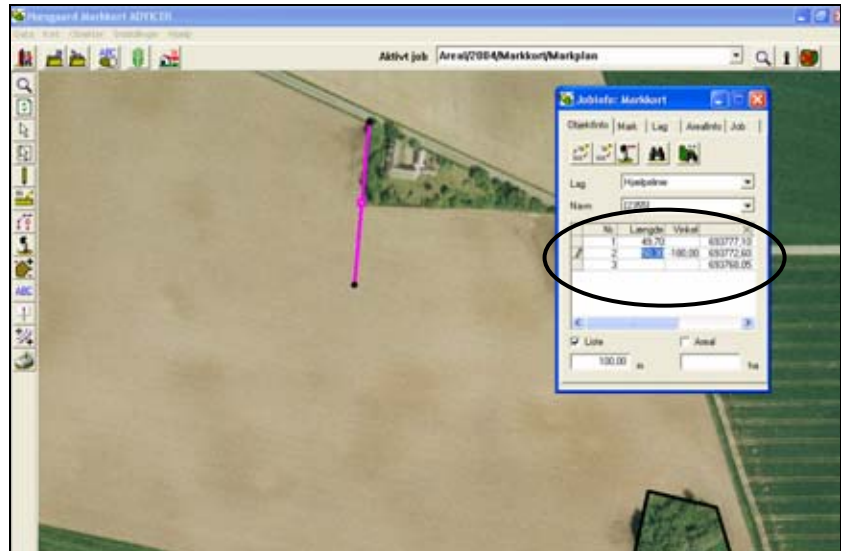
I fanen objektinfo i Jobinfo markeres i feltet Liste.

Ud for punkt 2 på listen indtastes den ønskede længde på 50,02 m og den ønskede vinkel på 180 grader (ret linie).

Linien på kortet tilpasses til det indtastede.

Det sidste punkt på linjen er nu nøjagtigt 100 meter fra markgrænsen og flugter med skellet.

*Det er nemmere at indtaste en ønsket længde eller vinkel end at ramme det præcist ved tegning med musen.*



### Mark fanebladet.

Vis data fra markprogrammet på markkortet.

Med Mark fanebladet kan du sammenkæde markplanens marker med de indtegnede marker på kortet.

Du får således mulighed for at vise markplanen på dit markkort, uanset om du anvender Næsgaard MarkPro eller Bedriftsløsning.

I Mark fanen kan du desuden se markoplysninger hentet fra markprogrammet.

Mark Fanen indeholder oplysninger fra markplanen for det høstår som kortet er tilknyttet.

Data i felterne markkode, marknavn, markplanareal, afgrøde, sort, udlægsafgrøde og efterafgrøde stammer fra markprogrammet.

Data i feltet kortareal er fra Markkortet.

Markkode	19-0
Marknavn	Elgård
Markplanareal	9,19
Kortareal	9,1895
Afgrøde	Vinterhvede, foder
Sort	Travix
Udlægsafgrøde	
Efterafgrøde	
Sort	

Slet alle markkoder

### Tilknyt mark til markplanen.

Formål

Når du har indtegnet en mark skal den normalt knyttes til markdata fra din markplan.

Dette gøres for at få mulighed for at vise eksempelvis gød-

ningsplanen på markkortet.

Vælg funktionen **Vælg objekt**.



Markér en mark i markkortet. Marken bliver fremhævet med gul fyldfarve.

Vælg funktionen **Søg mark**.



Findes til højre for feltet Markkode

Når du vælger **Søg mark** funktionen, fremkommer følgende dialog.

I dialogen skal du markere hvilken mark fra markplanen du ønsker sammenkædet med den aktive mark på markkortet. Når du har markeret den korrekte mark med den sorte pil i kolonnen længst til venstre trykkes på Godkend/vælg knappen.

Her er pilen ud for mark 19-0.

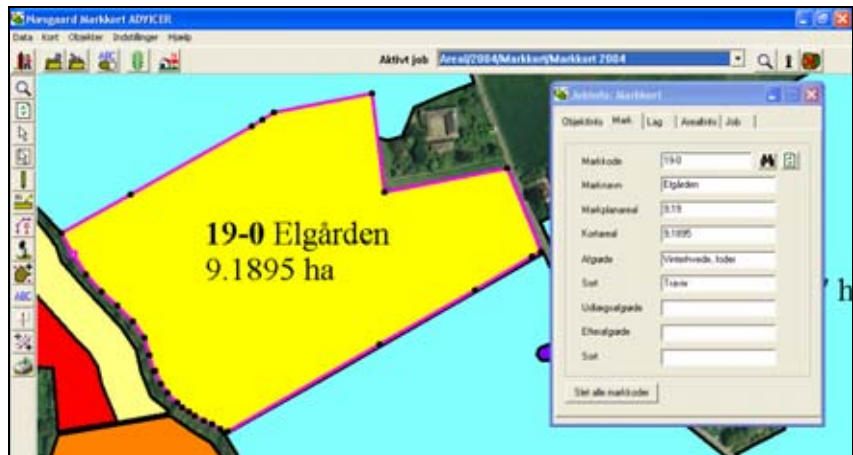
Markkode	Marknavn	Areal	Afgrøde	Sort
1-0	Bag haven	15,77	Vårhavre	Markant
2-0		17,40	Vårbyg malt m/udlæg	Barke
4-0	Over marken	20,06	2 slæt+afgr	
5-0	Bagmarken	14,92	Vinterraps	Artus
8-0	Vestmarken	15,09	Fab.roer top snittet	Manhattan
9-0	Ny eng	9,18	Vinterhvede, foder	Wasmo
10-0		10,99	Vårbyg malt	Annabell
10-1	Del 10-1	5,89	Fab.roer top snittet	Manhattan
11-0		10,62	Rødsvingel pl.gr.frø	Victor
11-1	Nordmarken	10,14	Vårbyg malt	Punto
12-0		10,45	Vinterhvede, foder	Skater
13-0		19,85	Vinterhvede, foder	Deben
14-0		13,88	Vinterhvede, foder	Solist
15-0	Fold	1,14	Vedv græs norm. udb	
16-0		14,91	Fab.roer top snittet	Manhattan
17-0	Syvtallet	2,47	Et-årig udtaget	
18-0		14,73	Et-årig udtaget	
▶ 19-0	Elgården	9,19	Vinterhvede, foder	Travix

Marken oprettes automatisk

Marken vil nu blive placeret i samme lag som andre marker med samme afgrøde. Du vil få oplysninger om den valgte mark vist i mark fanen. Du vil desuden have mulighed for at vise data fra markplanen på kortet.

Funktionen med at knytte data fra markplanen og markkortet sammen er en grundlæggende funktion, som bliver yderligere omtalt i afsnittene om kortopsætning, udskrifter og lag.

Programmet bevarer sammenkædningen mellem markplan og kort når markkortet kopieres. Eksempelvis til det næste høstår.



### Lag fanebladet.

Indstil præsentationen af objekter.

Via Lag fanebladet kan du indstille præsentationen af objekter for kortet.

Ethvert objekt vil altid være knyttet til et lag. Og ved at indstille lagets præsentation, kan du ændre kortets udseende.

F.eks. kan du vise/skjule lag, tekster, symboler osv. Du kan

ændre fyldfarver, liniefarver, liniebredder osv.

Via Lag fanebladet kan du også oprette nye lag samt slette et lag.

Lag listen til hvert job vil altid indeholde en række lag, som du ikke kan slette eller ændre navnet på. Disse er Hjælpelinie, Objekter, Målelinie, Tekster, Symbol.

Desuden vil programmet automatisk oprette lag, der svarer til de afgrøder du har i din markplan. Dette sker automatisk når du angiver en markkode til et objekt.

Fjernes en markkode fra et objekt, placeres det automatisk i laget Objekter.

Vis	Tekst	Navn	Areal (ha)	Fyld	Linie	Lås	Brd.(m)	Txt.lin.	Symbol	Sym.lin.	Pkt.	Str.(m)
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Hjælpelinie	0,0000			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Objekter	1,9312			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Målelinie	0,0000			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Tekster	0,0000			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Symbol	0,0000			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Skov	1,2762			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Fab.roer top snittet	20,9793			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Vårbyg malt	43,3333			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Vinterhvede, foder	99,4485			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Et-årig udtaget	17,2039			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2 slæt+afgr	20,0608			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Vedv græs norm. udb	1,1360			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Rædsvingel pl.gr.fre	10,9899			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Remiser	0,7745			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Skrænter	1,1907			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Veje	2,1559			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Bygninger	0,1029			<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,0

### Kolonnebeskrivelse

Vis

Hvis der er kryds i denne kolonne vises alle objekter i laget.

Tekst

Hvis der er kryds i denne kolonne vises tekster for alle objekter i laget. Det kræver dog, at du har valgt at vise tekster via menuen Indstillinger/Kortopsætning.

Navn

Denne kolonne viser navnet på laget. Du kan rette navnet på de lag du selv har oprettet.

Areal

Denne kolonne viser nettoarealet af alle objekter i det pågældende lag.

Fyld

Denne kolonne viser hvilken fyldfarve, som objekter i laget vil blive præsenteret med. Det er kun objekter af typen Areal, som kan have en fyldfarve.

Linie

Denne kolonne viser hvilken liniefarve, som objekter i laget vil blive præsenteret med.

Brd. (m)

Denne kolonne viser den bredde i meter, som alle objekter i laget vil blive præsenteret med.

Txt. lin

Hvis der er kryds i denne kolonne, vil der være en linie fra objektets tekst til selve objektet. Dog kun såfremt teksten flyttes væk fra den oprindelige placering.

Symbol

Hvis der er et kryds i denne kolonne vil eventuelle symboler angivet til hvert objekt i laget blive vist.

Symbol lin

Hvis der er et kryds i denne kolonne vil der blive vist en linie fra symbolet til selve objektet. Dog kun såfremt symbolet flyttes væk fra den oprindelige placering.

Pkt.

Denne kolonne viser den farve, som objekter af typen punkt vil blive præsenteret med.

Str. (m)

Denne kolonne viser den diameter i meter, som objekter af

typen punkt vil blive præsenteret med.

### Opret lag.

Formål

Hvis du vil indtegne ukrudt, dræn, brønde, ledninger osv., kan du organisere de indtegnede genstande (objekter) i lag. Du kan oprette ligeså mange lag du ønsker.

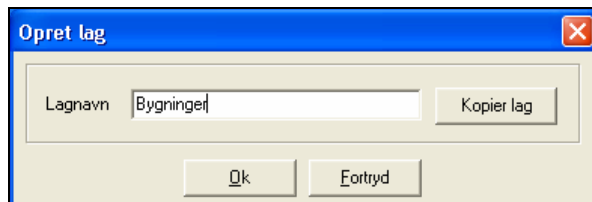
**Bemærk: Det vil være en fordel at oprette et helt nyt job (kort) for at indtegne ukrudt, dræn osv. På denne måde blander du ikke disse data sammen med din markplan. Du kan uden problemer vise flere job (kort) ad gangen. Så du kan uden videre vise dit drænkort med markkortet for 2003 eller 2004 osv.**

Vælg funktionen **Opret lag**.

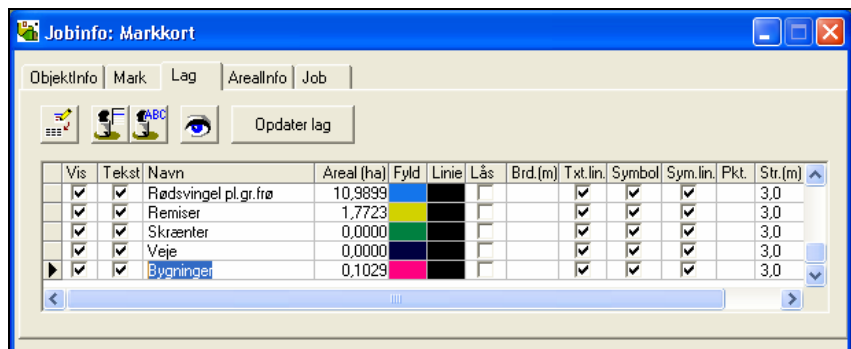


Når du vælger **Opret lag**, fremkommer følgende dialog.

I dialogen skal du angive navnet på det lag, som du vil oprette. Tryk herefter **Ok**.



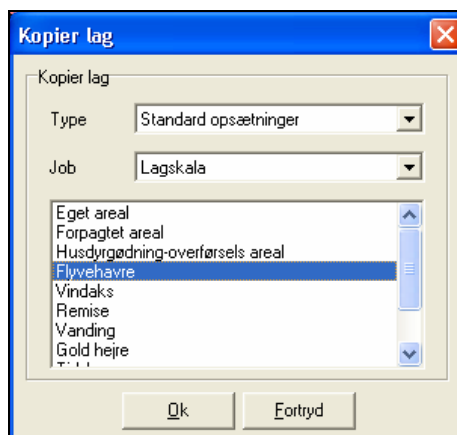
Laget vil nu befinde sig i laglisten. Her kan du ændre navnet, farver, liniebredde osv.



Det er også muligt at kopiere lag fra andre opsætninger.

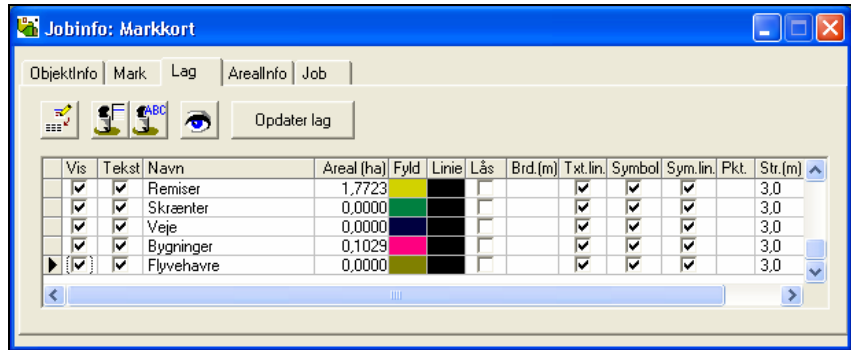
I Markkort Plus og Markkort Opti versionen kan der kopieres fra **Standard opsætninger**.

Der er på forhånd oprettet et antal lag i programmet. Vælg laget **Flyvehavre** og tryk **Ok**.





Laget **Flyvehavre** er nu oprettet i laglisten og et indtegnet område kan tilknyttes laget.



### Slet lag.

Formål

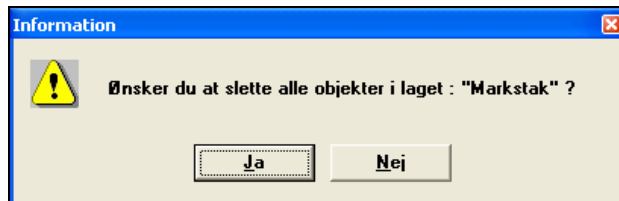
Via denne funktion kan du slette et lag.

**Bemærk: Alle objekter der er tilknyttet laget vil også blive slettet.**

Vælg funktionen **Slet objekter i lag.**



Programmet vil nu spørge om du ønsker at slette alle objekter i det valgte lag. Svar Ja for at slette dem eller Nej for at fortryde.



### Slet tekster i lag.

Formål

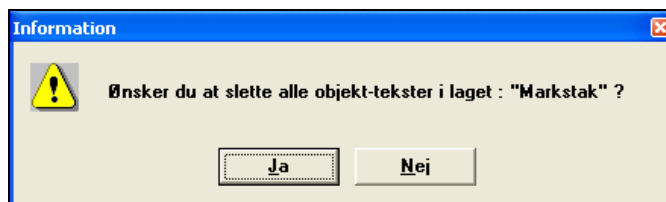
Via denne funktion kan du slette alle tekster, som er tilknyttet hvert objekt i laget.

Dette kan f.eks. være en fordel hvis du har importeret et kort, og teksterne er intetsigende.

Vælg funktionen **Slet tekster i lag**



Programmet vil nu spørge om du ønsker at slette alle tekster knyttet til hvert objekt i det valgte lag. Svar Ja for at slette dem. Svar Nej for at fortryde.



### Vis/Skjul.

Formål

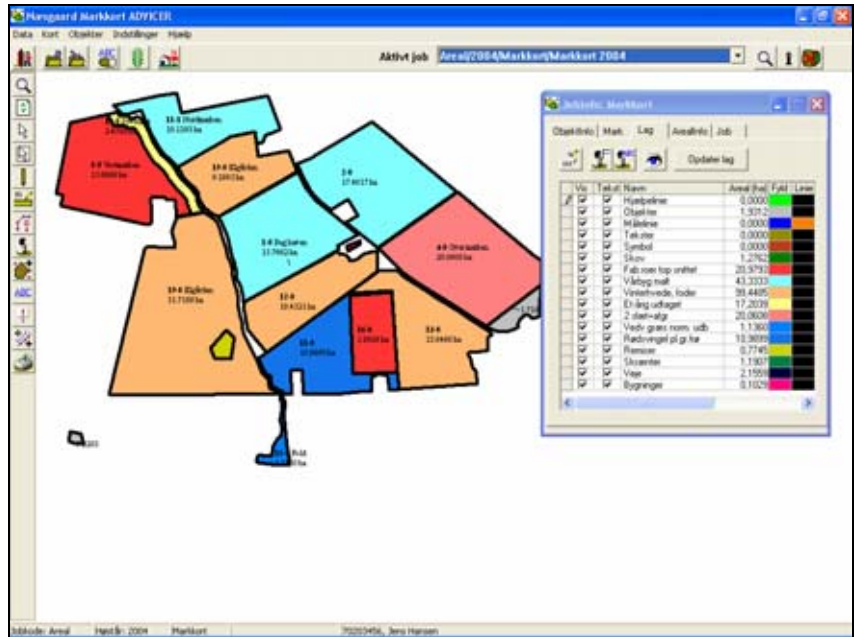
Denne funktion virker sammen med de kolonner i lag listen der består af en afkrydsningsmulighed.

Hvis der er mange lag, kan du via funktionen hurtigt slå alle krydser i en kolonne fra eller til. Det er den markerede kolonne som funktionen vil vedrøre.

På det pågældende kort vises alle lag og dermed alle objekter.

Hvis man kun vil vise objekter (marker) med Vårbyg malt, skal man fjerne alle krydser i **Vis** kolonnen og kun sætte kryds ud for laget Vårbyg malt.

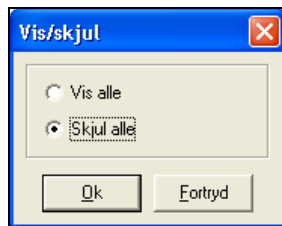
I stedet for at fjerne hvert enkelt kryds med musen, kan det være hurtigere at anvende funktionen **Vis/skjul** for at skjule alle. Kolonnen **Vis** skal være aktiv. For at gøre dette kan et lag manuelt krydses af eller der kan klikkes på kolonnen overskriften **Vis**.



Vælg funktionen **Vis/skjul**



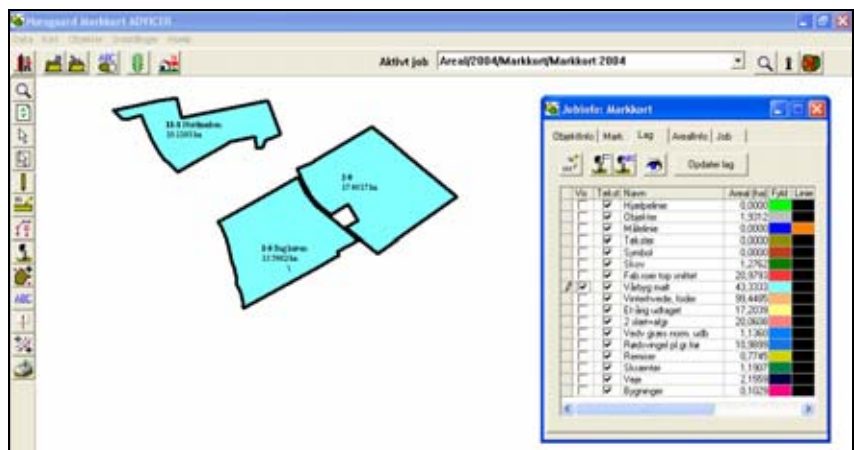
Du skal nu vælge **Skjul alle**.



Alle krydser i **Vis** kolonnen vil nu blive fjernet.

Kryds af ud for Vårbyg malt. Programmet vil herefter kun vise objekter i laget Vårbyg malt.

*På samme måde kan du vise og skjule tekster, tekstlinier, symboler mv.*

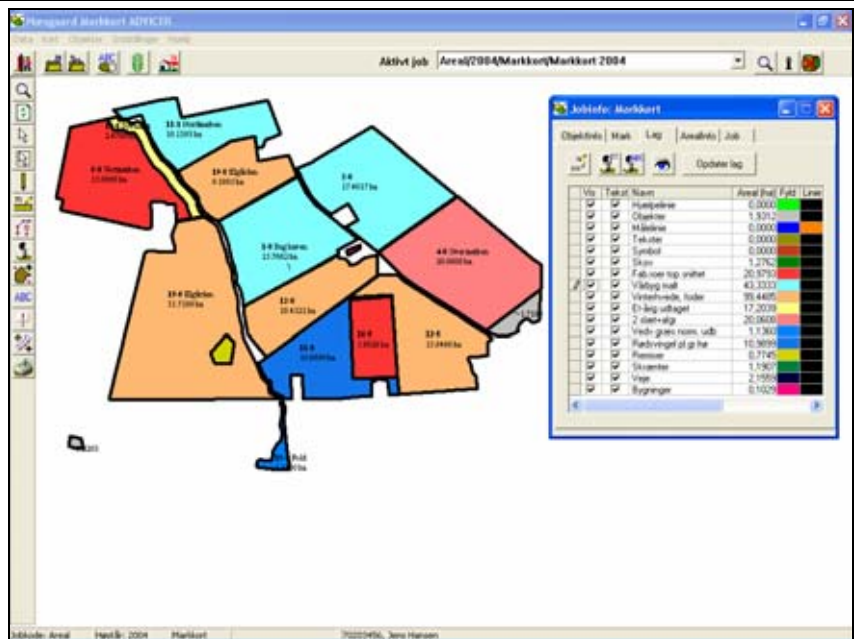


**Arealfarver.**

Hvis du ikke er tilfreds med de farver, som programmet automatisk tildeler de enkelte arealer, kan du rette dem via laglisten i **Jobinfo** dialogen.

Du kan også generelt slå visningen af farver fra og til via funktionen **Kortopsætning**.

Du kan også læse mere om Jobinfo dialogen i brugervejledningens afsnit om **Tegnefunktioner**.



**Ret arealfarver.**

Forudsætninger

Det kort som du ønsker at arbejde med, skal være valgt som det aktive job.

Vælg funktionen **Jobinfo**.



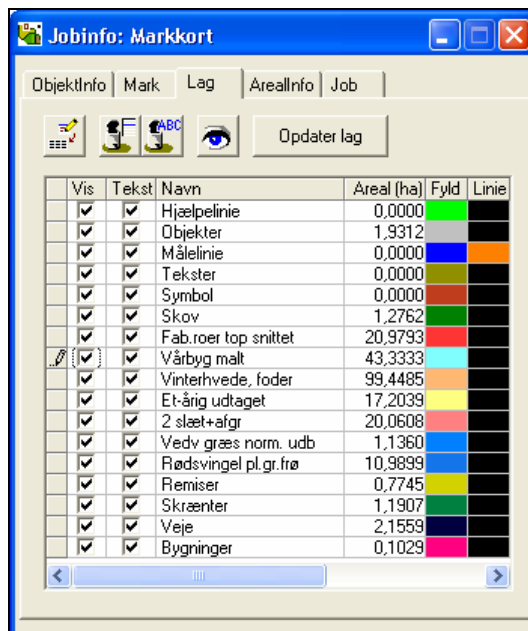
Nu åbner Jobinfo dialogen.

Vælg fanebladet **Lag** så det ligger forrest.

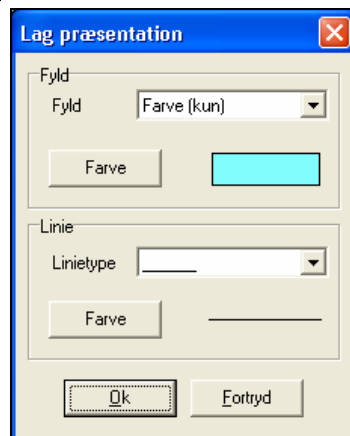
Laglisten vil indeholde en række fast definerede lag. Desuden vil den indeholde afgrødenavne. Derudover kan der være lag som du selv har oprettet.

Farverne for fyld og linie kan nu rettes ved at klikke i de respektive felter.

Klik f.eks. i farven ud for Vårbyg malt.

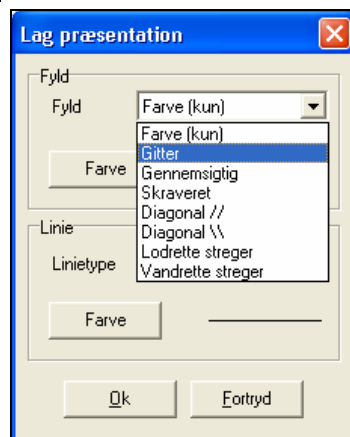


Nu fremkommer følgende dialog, hvor du ændre indstillinger for såvel fyld som linie.



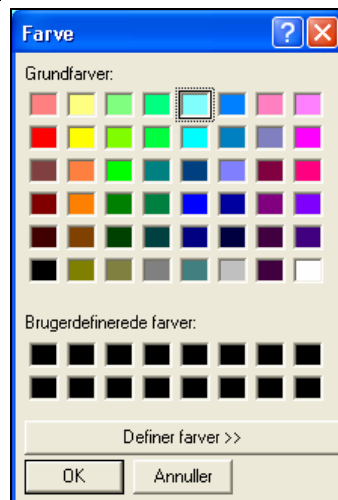
I drop down listen for farver, kan du vælge om der kun skal fyldes med farve. Du kan også vælge at fylde med såvel mønster som farve.

For linie kan du angive en linietype og en farve.



Når du vælger knappen **Farve** fremkommer der en farvepalette, hvor du kan vælge den farve du ønsker på laget.

Godkend farvevalget med **Ok**.



En præsentation med gitter og fyldfarve kan f.eks. se således ud.

