

Tag data med på kundebesøg.

Generelt.

Nedenfor beskrives det, hvordan du tager data med ud til landmanden på din bærbare PC.

Beskrivelsen tager udgangspunkt i, at du hjemme på kontoret har koblet din bærbare PC på netværket, idet ortofoto og landmandsdata opbevares på Jeres server.

Sikkerhedskopier landmandens data fra server til lokal harddisk.

Generelt.

Hvis du skal arbejde med en kunde, hvor der allerede er oprettet data, skal du hente data fra serverens harddisk. Dette skal du gøre for såvel dit markprogram som for kortprogrammet.

Dette er beskrevet i brugervejledningsafsnittet "Administration af data", men gengives kort nedenfor.

Vælg funktionen **Vælg be-**
drift.



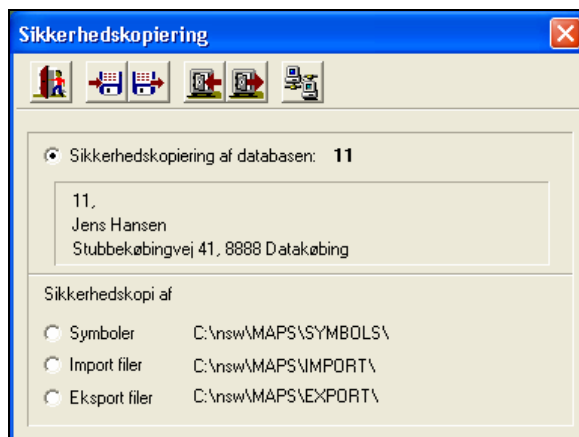
Vælg funktionen **Sikker-**
hedskopiering.



Nu fremkommer følgende dia-
log.

Vælg ikonet **Indlæs sikker-**
hedskopi fra harddisk.

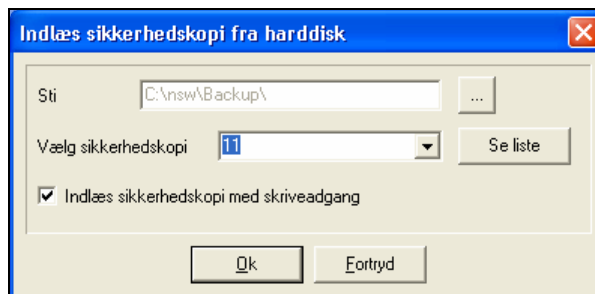
*Bemærk: Det er underordnet
hvilken database der er aktiv
når sikkerhedskopier indlæ-*
ses.



I drop-down listen **Vælg sik-**
kerhedskopi vælges kundens
nummer (det nummer som
databaseen fik da den blev op-
rettet).

Du kan også få præsenteret
en liste over alle kunder ved
at klikke på knappen **Se liste.**

Vælg derefter **Ok.**



I afsnittet **Sikkerhedskopien indeholder**, vil programmet vise oplysningerne omkring sikkerhedskopien.

I afsnittet **Sikkerhedskopien indlæses til**, vil programmet foreslå, at sikkerhedskopien indlæses til en database med samme navn.

Det er muligt at indlæse sikkerhedskopien i en database med et andet navn, blot ved at skrive navnet i feltet Database, eller ved at vælge en eksisterende database.

Bemærk dog, at ved valg af en eksisterende database, vil data i den valgte database blive overskrevet ved indlæsningen af sikkerhedskopien.

Nu vil programmet bemærke at alle dine nuværende data i databasen vil blive overskrevet. Vælg **Ja**, hvis du vil fortsætte.

Herefter udpakkes sikkerhedskopien på harddisken.

Kopier ortofoto fra server til lokal harddisk.

Generelt.

Hvis der er plads nok på den bærbare PC, er det lettest, at du altid har alle ortofoto liggende på denne PC.

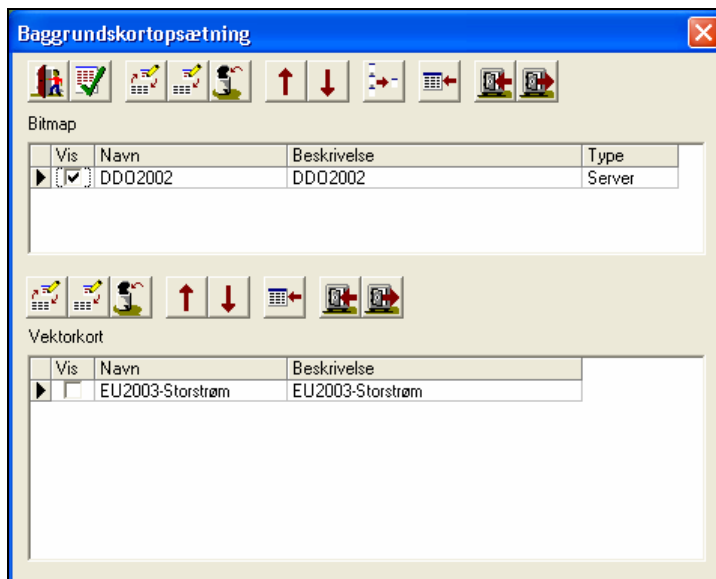
Hvis der ikke er plads nok, kan du kopiere de nødvendige foto fra server til harddisken på den bærbare PC ved at følge nedenstående vejledning.

På helt normal måde skal du finde frem til området der dækker landmandens marker. Har du allerede tegnet markkort for landmanden, kan du blot åbne dette kort og zoome til 100 %.

Hvis landmandens marker ligger spredt, kan du kopiere ortofoto ad flere omgange. Det samme gælder hvis du skal have foto med vedrørende flere landmænd.



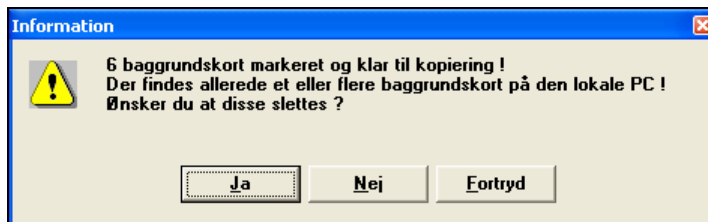
Vælg menuen **I**ndstillinger og undermenuen **B**aggrundskortopsætning.



Vælg funktionen **K**opier fra server til PC.



Programmet viser nu hvor mange foto der vil blive kopieret. Samtidig skal du vælge om eksisterende foto på din arbejdsplads skal slettes.



Slet eller tilføj.

Hvis du svarer **J**a til at slette, så vil programmet slette foto der allerede er på din PC.

Hvis du svarer **N**ej til at slette, så vil de foto du kopierer fra server blive tilføjet til de foto der allerede findes på din PC. På denne måde kan du kopiere foto af flere omgange. F.eks. hvis du skal besøge flere landmænd og ønsker et område med foto for hver landmand.

Kopieringen.

Kopieringen af foto kan tage lidt tid afhængig af netværkets hastighed og antallet af foto.

Når kopieringen er færdig, vil programmet meddele dette. Herefter er det en god idé at tjekke at de pågældende foto er kommet korrekt over på computeren.

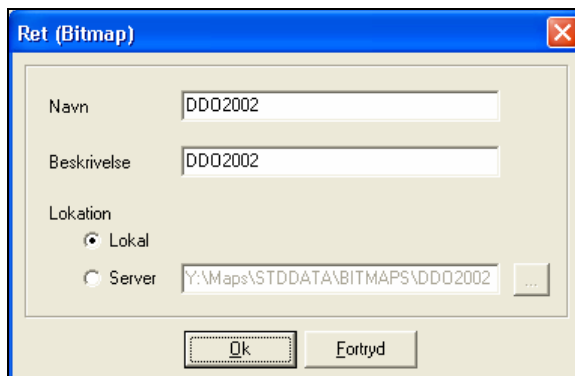
Vælg funktionen **R**et (i dialogen baggrundskortopsætning)



Nu fremkommer denne dialog.

I dialogen skal du krydse af ud for **Lokal**. Herefter skal du vælge **Ok**.

Programmet vil nu arbejde med de ortofoto, som du har kopieret til din PC.



Forlad baggrundskortdialogen.

Inden du tager fra kontoret, bør du tjekke, at de ønskede ortofoto er tilgængelige på den bærbare PC ved at zoome ud eller flytte kortet på skærmen.

Bemærk: EU blokgrænser og adresseregister vil altid finde sig på din PC. Så de skal ikke kopieres over fra serveren.

